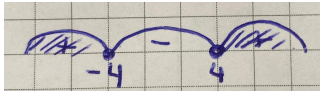


Inecuaciones polinómicas y racionales

Temas claves (Resumen) y ejercicios con solucionario

	Inecuación polinómica	Inecuación racional
Como lucen	$P_n(x) > 0, P_n(x) \geq 0, P_n(x) < 0, P_n(x) \leq 0$	$\frac{P_n(x)}{Q_n(x)} > 0, \frac{P_n(x)}{Q_n(x)} \geq 0, \frac{P_n(x)}{Q_n(x)} < 0, \frac{P_n(x)}{Q_n(x)} \leq 0$
¿En qué consisten?	Son como un polinomio normal pero con \geq ; \leq ; $>$; $<$	Es una división de polinomios con desigualdad.
Método para resolver	Valores críticos y método de Ruffini	Método de los puntos críticos <ul style="list-style-type: none"> Se eliminan los que tengan discriminante negativo Cada vez que x esté solo es 0.
Pasos para resolver.	<ol style="list-style-type: none"> Ver las observaciones PRR Factorizamos con ruffini Valores críticos <p>Paso 1. Definir los puntos críticos. $x=4, x=-4$</p> <p>Paso 2. Dibujar los puntos.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ver si existe alguna multiplicidad par Colocar los infinitos a los extremos Siempre se inicia desde la derecha con el signo "+" Ver el signo ">", "<"= Si es mayor que 0, se pintan los POSITIVOS. Si es menor que 0, se pintan los NEGATIVO Ver si es Mayor o menor IGUAL. Si es así, los puntos serán cerrados. Si solo es mayor o menor,, los puntos serán abiertos.  <p>Paso 3. Definir el resultado</p>	<ul style="list-style-type: none"> Siempre pasar toda la división en formato de resta o suma. NO multiplicar. En algunos casos sacar M.C.M. X siempre tiene que estar adelante, sino multiplicar por -1 y esto hace que cambie el signo Van cerrados excepto en los que están abajo <p>PASO 1: Verificar que al lado derecho sea 0, sino pasar a restar.</p> <p>PASO 2: Factorizar las que sean de cuadráticas a más.</p> <p>PASO 3: Verificar que no haya ningún X negativo</p> <p>PASO 4: Eliminar todos los discriminantes negativos</p> <p>PASO 5: Colocar los puntos críticos</p> <p>PASO 6: Graficar</p> <p>PASO 7: Colocar conjunto solución</p>

Ejercicios Inecuaciones polinómicas (paso a paso)

Ejercicio 1.

$$x^4 + 2x^3 - 7x^2 - 8x + 12 \geq 0$$

Paso 1. Ver las observaciones.

- En este caso su coeficiente mayor es 1 → Todas sus x serán enteras
- La suma de todos sus coeficientes da 0 → Una de sus X será 1.

Paso 2. PRR

Como su coeficiente mayor es 1, todas sus X serán enteras. Así que veamos el término independiente.

- En este caso el término independiente es 12 así que saquemos todos los múltiplos de 12.

$$P. R. R = \left\{ \frac{\text{Divisores del término independiente (del que no tiene } x)}{\text{Divisores del coeficiente mayor (el que tiene el máximo exponente)}} \right\} = \left\{ \frac{\pm 1; \pm 2; \pm 3; \pm 4; \pm 6; \pm 12}{1} \right\}$$

Paso 3. Factorizar con ruffini.

- En caso no haya ninguna observación, proceder así nomás (te recomiendo en orden de los múltiplos que sacaste). Pero como hay una. Ya sabes que una de sus X será 1. Así que empecemos

	1	2	-7	-8	12
1		1	3	-4	12
	1	3	-4	12	0

Una de las x es igual a 1.

Para escribir la respuesta, utilizamos todo el resultado y le bajamos -1 al mayor exponente.

Esto sería igual a $(x^3 + 3x^2 - 4x - 12)(x - 1)$.

Ahora resolvamos $(x^3 + 3x^2 - 4x - 12)$. Si tienes calculadora. Hazlo primero en la calculadora y luego YA sabiendo las X, realizas tu ruffini. RECUERDA que en el examen te califican el proceso.

	1	3	-4	12
2		2	10	12
	1	5	6	0

Una de las x es igual a 2.

Esto sería así: $(x^2 + 5x + 6)(x - 1)(x - 2)$

Finalmente y el último al ser cuadrática lo resolvemos con método de aspa.

$$(x^2 + 5x + 6)(x - 1)(x - 2)$$

$$\begin{array}{r} x \quad \quad + 3 \\ x \quad \quad + 2 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} x \quad \quad + 3 \\ x \quad \quad + 2 \end{array}$$

Esto sería igual a

$$(x + 1)(x + 5)(x - 1)(x - 2)$$

Paso 4. Finalmente desarrollar las X y escribir el conjunto solución

$$x+3=0 \rightarrow x = -3$$

$$x+2=0 \rightarrow x = -2$$

$$x-1 = 0 \rightarrow x = +1$$

$$x-2 = 0 \rightarrow x = +2$$

$$C.S = \{-3; -2; +1; +2\}$$

Ejercicio 2.

Si la compañía MADERITAS produce escritorio y los vende a 70\$ cada uno. Si se fabrican y venden x escritorios mensualmente, entonces el costo total mensual de producción, en dólares, es de $C(x) = x^2 + 20x + 96$. ¿Cuántos escritorios deben venderse mensualmente para que la compañía tenga ganancia?

Paso 1. Identificar los datos y determinar variables

Precio de venta por escritorio: 70\$

cantidad de escritorio vendidos mensualmente: x

Costo mensual de producción : $C(x) = x^2 + 20x + 96$

Ingreso $I(x) = 70x$

Paso 2. Identificar que tienes que realizar respecto a la pregunta:

Pregunta → necesitas tener ganancia. Esto significa que tu ingreso debe ser MAYOR a tu costo

El costo de los escritorios < Ganancia (ahora reemplazo)

$$C(x) < I(x)$$

$$x^2 + 20x + 96 < 70x$$

Paso 3. Reemplazar y resolver la inecuación.

$$x^2 + 20x + 96 < 70x$$

$$x^2 + 20x + 96 - 70x < 0$$

$$x^2 - 50x + 96 < 0$$

Factorizamos con aspa

$$x^2 - 50x + 96 < 0$$

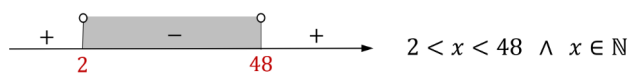
$$(x - 2) (x - 48) < 0$$

Paso 4. Identificar y graficar los puntos críticos

$$x - 2 = 0 \rightarrow x = 2$$

$$x - 48 = 0 \rightarrow x = 48$$

Graficar: Pintar los negativos (<0) y los puntos son abiertos (NO es mayor igual).

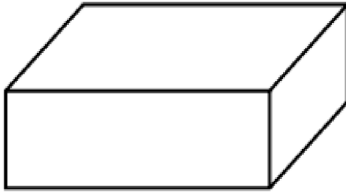


Paso 5. Interpretar el resultado y escribirlo.

- Para que la compañía tenga ganancia debe producir y vender más de 2, pero menos de 48 escritorios.
- Para que la compañía tenga ganancia debe producir y vender desde 3 hasta 47 escritorios.

Ejercicio 3.

Rosa desea construir una caja como la que se muestra en la figura, con 3 cm de altura y **por lo menos** 144 cm^3 de volumen. Si el largo de la base debe medir 2 cm más que el ancho, determine las dimensiones mínimas que puede tener la caja.

**Paso 1. Identificar los datos y determinar variables**

x = Longitud del ancho de la base de la caja

$x+2$ = Longitud del largo de la base de la caja

3 = altura

144 = Volumen mínimo de caja

Paso 2. Identificar que tienes que realizar respecto a la pregunta:

Volumen = Longitud x ancho x altura

Volumen > 144

Paso 3. Reemplazar y resolver la inecuación.

$$V(x) = (x)(x+2)(3) > 144$$

$$(x)(x+2)(3) > 144$$

$$x^2 + 2x \geq 48$$

$$x^2 + 2x - 48 \geq 0$$

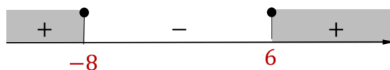
$$(x + 8)(x - 6) \geq 0$$

Paso 4. Identificar y graficar los puntos críticos

$$x+8 = 0 \rightarrow x=-8$$

$$x-6 = 0 \rightarrow x = 6$$

Graficar: Pintar los positivos (≥ 0) y los puntos son cerrados (Si es mayor igual).



$$C.S = <-\infty; -8] \cup [6; +\infty >$$

x tiene que ser más que 6. No uso el 8 porque es negativo y es un volumen.

Paso 5. Interpretar el resultado y escribirlo.

Las dimensiones mínimas de la caja son: largo 8 cm , ancho 6 cm y altura 3 cm

Ejercicios Inecuaciones racionales (paso a paso)

Ejercicio 1.

Resuelva la siguiente inecuación racional:

$$\frac{(x^2 - x - 6)(x^3 + 4x)}{(x + 3)^2(2 - x)} > 0$$

Paso 1. Verificar que al lado derecho sea 0, si no pasar a restar. En este caso SI es 0.

Paso 2. Factorizamos las que sean de cuadráticas a más.

$$\frac{(x^2 - x - 6)(x^3 + 4x)}{(x + 3)^2(2 - x)} > 0$$

$$\frac{(x - 3)(x + 2)x(x^2 + 4)}{(x + 3)^2(2 - x)} > 0$$

Paso 3. Verificamos que no haya ningún "x" negativo. Si es así, multiplicar por -1 y mover la dirección de ">".

$$\left[\frac{(x - 3)(x + 2)x(x^2 + 4)}{(x + 3)^2(2 - x)} > 0 \right] \times (-1)$$

Paso 4. Eliminar todos los de discriminante negativo (para ello más que anda fijarse en los que tienen un exponente cuadrático.

$$\frac{(x - 3)(x + 2)x(x^2 + 4)}{(x + 3)^2(x - 2)} < 0 \rightarrow \text{En este caso el } x^2 + 4 \text{ tiene discriminante negativo así que se elimina.}$$

$$\frac{(x - 3)(x + 2)x}{(x + 3)^2(x - 2)} < 0$$

Paso 5. Colocar los puntos críticos

$$x - 3 = 0 \rightarrow x = 3$$

$$x + 2 = 0 \rightarrow x = -2$$

$$x = 0 \rightarrow x = 0$$

$$x + 3 = 0 \rightarrow x = -3 \text{ (OJO: tiene un multiplicante PAR), esto va a ser que cambie el signo en el dibujo.}$$

$$x - 2 = 0 \rightarrow x = 2$$

Paso 6. Graficar.

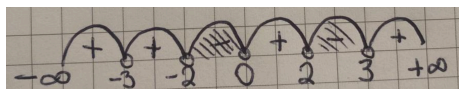
Sub paso 1. Se coloca en los extremos los infinitos

Sub paso 2. Ver el signo "<". En este caso como NO es igual o menor. TODOS los puntos serán ABIERTOS.

Sub paso 3. Empezar por la derecha con el signo más.

Sub paso 4. Como hay un multiplicante par, se repite el signo en -3

Sub paso 5. Se pintan los negativos porque el signo es <0 (menor a 0).



Paso 7. Colocar conjunto solución

$$S = \langle -2; 0 \rangle \cup \langle 2; 3 \rangle$$

Ejercicio 2.

Resolver: $\frac{x-2}{x-3} < \frac{x-1}{x}$

$$\frac{x-2}{x-3} - \frac{x-1}{x} < 0$$

$$\frac{x-2}{x-3} - \frac{x-1}{x} < 0$$

$$\frac{x^2-2x}{(x-3)x} - \frac{(x-1)(x-3)}{(x-3)x} < 0$$

$$\frac{x^2-2x-[(x-1)(x-3)]}{(x-3)x} < 0$$

$$\frac{x^2-2x-[x^2-3x-x+3]}{(x-3)x} < 0$$

$$\frac{x^2-2x-[x^2-3x-x+3]}{(x-3)x} < 0$$

$$\frac{x^2-2x-x^2+3x+x-3}{(x-3)x} < 0$$

$$\frac{2x-3}{(x-3)x} < 0$$

Puntos críticos

$$(x-3) = (x-3) = 0 \rightarrow X = 3$$

$$(x) = 0 \rightarrow X=0$$

$$2x-3 = 0 \rightarrow$$

$$2x-3 = 0$$

$$2x = 3$$

$$x = \frac{3}{2}$$

$$\text{CS: } < -\infty; 0 > \cup < \frac{3}{2}; 3 >$$

Paso 1. Verificar que al lado derecho sea 0, si no pasar a restar.

$$\frac{x-2}{x-3} < \frac{x-1}{x}$$

$$\frac{x-2}{x-3} - \frac{x-1}{x} < 0$$

ADEMÁS realizar la resta. Para eso usaremos el método de mínimo común múltiplo en el denominador. y multiplicar en aspa para el numerador.

$$\frac{(x-2)x-(x-3)(x-1)}{(x-3)x} < 0$$

Paso 2. Factorizamos las que sean de cuadráticas a más y factorizamos todo lo posible. En este caso solo hay para factorizar.

$$\frac{(x-2)x-(x-3)(x-1)}{(x-3)x} < 0$$

$$\frac{x^2-2x-(x^2-x-3x+3)}{(x-3)x} < 0$$

$$\frac{x^2-2x-x^2+x+3x-3}{(x-3)x} < 0$$

Simplificamos y eliminamos lo repetitivo

$$\frac{2x-3}{(x-3)x} < 0$$

Paso 3. Verificamos que no haya ningún “x” negativo. Si es así, multiplicar por -1 y mover la dirección de “>”.

- En este caso NO hay.

$$\frac{2x-3}{(x-3)x} < 0$$

Paso 4. Eliminar todos los de discriminante negativo (para ello más que anda fijarse en los que tienen un exponente cuadrático.

- En este caso NO hay.

$$\frac{2x-3}{(x-3)x} < 0$$

Paso 5. Colocar los puntos críticos

$x-3 = 0 \rightarrow x = 3$ (es abierto porque va en el denominador)

$x = 0 \rightarrow x = 0$ (Es abierto porque va en el denominador)

$$2x-3 = 0 \rightarrow x = \frac{3}{2}$$

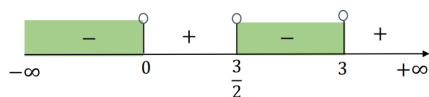
Paso 6. Graficar.

Sub paso 1. Se coloca en los extremos los infinitos

Sub paso 2. Ver el signo “<”. En este caso como NO es igual o menor. TODOS los puntos serán ABIERTOS.

Sub paso 3. Empezar por la derecha con el signo más.

Sub paso 4. Se pintan los negativos porque el signo es <0 (menor a 0).



Paso 7. Colocar conjunto solución

$$S = <-\infty; 0> \cup <\frac{3}{2}; 3>$$